

## ALGEMEEN

**REGLEMENT** Op alle wedstrijden van de iGolf MIX! competitie is het ALGEMEEN COMPETITIUREGLEMENT van toepassing. Aanvullend daarop zijn in dit reglement een aantal zaken vastgelegd die specifiek voor de stableford competitie gelden.

## SPELVORM EN FLIGHTINDELING

**FLIGHT INDELING** Er wordt 18 holes stableford gespeeld. In de poulefase en kwartfinales wordt gespeeld in flights van 3 personen, bestaande uit spelers van verschillende teams. In de halve finales en finale wordt gespeeld in flights van 4 personen.

**PUNTEENTELLING** De captain vult alleen van zijn eigen team de resultaten van de scorekaarten in op het wedstrijdformulier.

- Van beide 9 holes worden de scores van de spelers apart genoteerd.
- Per team zijn de 4 beste scores per 9 holes bepalend.
- De teamscore is de optelsom van 2 x de 4 beste scores.
- Voor de uitslag gelden van de:
  - Vaste spelers: maximaal 22 stableford punten per 9 holes;
  - Invallers: maximaal 15 stableford punten per 9 holes.

**CONTROLE WEDSTIJDFORMULIER** Bij iedere wedstrijd controleert de captain van een ander team of de invulling van de resultaten op het wedstrijdformulier gelijk is aan de scorekaarten. Iedere wedstrijd controleert de captain van een ander team het wedstrijdformulier.

## PLAY-OFF'S

**PLAATSING** De beste 18 teams uit de poulefase kwalificeren zich voor de play-off's. De spelvorm en puntentelling zijn gelijk aan de poulefase.

**KWARTFINALES** Er zijn 2 kwartfinales waarin steeds door 9 teams wordt gespeeld. Vanuit elke kwartfinale plaatsen de beste 4 teams zich voor de halve finales.

**HALVE FINALES** Er zijn 1 halve finale waarin door 8 teams wordt gespeeld. Vanuit de halve finale plaatsen de beste 4 teams zich voor de finale.

**FINALE** In de finale wordt door 4 teams gestreden om de winst van de iGolf MIX! competitie 2020.

## OVERIGE REGELS

**BAL OPNEMEN** Indien een speler op een hole geen punten meer kan scoren, dient te allen tijde de bal opgenomen te worden en een streep als score genoteerd.

Indien deze regel een of meerdere keren wordt overtreden, wordt dit in een poulewedstrijd bestraft met een aftrek van 5 wedstrijdpunten voor het team. Bij speciale dagen volgt diskwalificatie van de betreffende speler(s).

**VERLOREN BAL** Bij twijfel of een geslagen bal gevonden kan worden of wellicht out-of-bounds is, dient te allen tijde een provisionele bal geslagen te worden volgens regel 27-2. Indien er geen provisionele bal is geslagen en de bal blijkt verloren of out-of-bounds, mag de speler niet handelen volgens regel 27-1 (dus niet terug naar de plek waar de oorspronkelijke bal werd gespeeld). Als alternatief mag met 2 strafslagen een bal worden gedropt in de dropzone.

**Zie bijlage A voor de correcte toepassing van deze local rule.**

**AFWEZIGHEID EN/OF  
UITSTAPPEN**

Diskwalificatie van een speler volgens Regel 6-3a volgt als:

- De betreffende speler afwezig of te laat is en het team de wedstrijd begint met minder dan 6 spelers.
- De betreffende speler uit de wedstrijd stapt en het team de wedstrijd eindigt met minder dan 6 spelers. Alle reeds door de speler behaalde stableford punten vervallen.
- In poulewedstrijden volgt in beide gevallen een aftrek van 5 wedstrijdpunten voor het team.

Uitzondering: indien een speler uit de wedstrijd stapt vanwege bijzondere omstandigheden (bijvoorbeeld onweer, gezondheidsproblemen, of op advies van de ontvangende captain of de organisatie wegens dringende en/of persoonlijke redenen) mogen de reeds door de betreffende speler behaalde stableford punten wel meegeteld worden en volgt in poulewedstrijden geen aftrek van wedstrijdpunten voor het team.

**BIJLAGE A: Alternatief voor slag en afstand voor een bal die verloren of buiten de baan is**

Als de bal van een speler niet is gevonden of het is bekend of praktisch zeker dat deze buiten de baan is, dan mag de speler als volgt handelen in plaats van te handelen volgens het principe van slag en afstand.

Met twee strafslagen mag de speler de oorspronkelijke bal of een andere bal droppen in de dropzone.

Twee bij benadering vastgestelde referentiepunten:

- a. **Referentiepunt voor de bal:** het punt waar de oorspronkelijke bal vermoedelijk:
  - tot stilstand is gekomen op de baan;
  - het laatst de grens van de baan heeft gekruist om buiten de baan te gaan.
- b. **Fairway referentiepunt:** het punt op de fairway van de hole die wordt gespeeld dat het dichtst bij het referentiepunt voor de bal is, **maar** niet dicht bij de hole dan het referentiepunt voor de bal.

Voor het toepassen van deze plaatselijke regel betekent "fairway" elk grasgebied dat is gemaaid op fairwayhoogte of lager.

Als de bal vermoedelijk verloren is op de baan of de grens van de baan heeft gekruist voor het begin van de fairway, dan kan het fairwayreferentiepunt een pad met gras zijn, gemaaid op fairwayhoogte of lager, of een afslaglocatie van de hole die wordt gespeeld.

Afmeting van de dropzone gebaseerd op de twee referentiepunten. Overall tussen:

- een lijn vanaf de hole door het referentiepunt voor de bal (en binnen twee clublengten aan de buitenkant van die lijn), en
- een lijn van de hole door het fairwayreferentiepunt (en binnen twee clublengten aan de fairwaykant van die lijn).

**Maar** met de volgende beperkingen voor de plaats van de dropzone:

- deze moet in het algemene gebied zijn, en
- deze mag niet dicht bij de hole zijn dan het referentiepunt voor de bal.

Als de speler een bal in het spel heeft gebracht volgens deze plaatselijke regel:

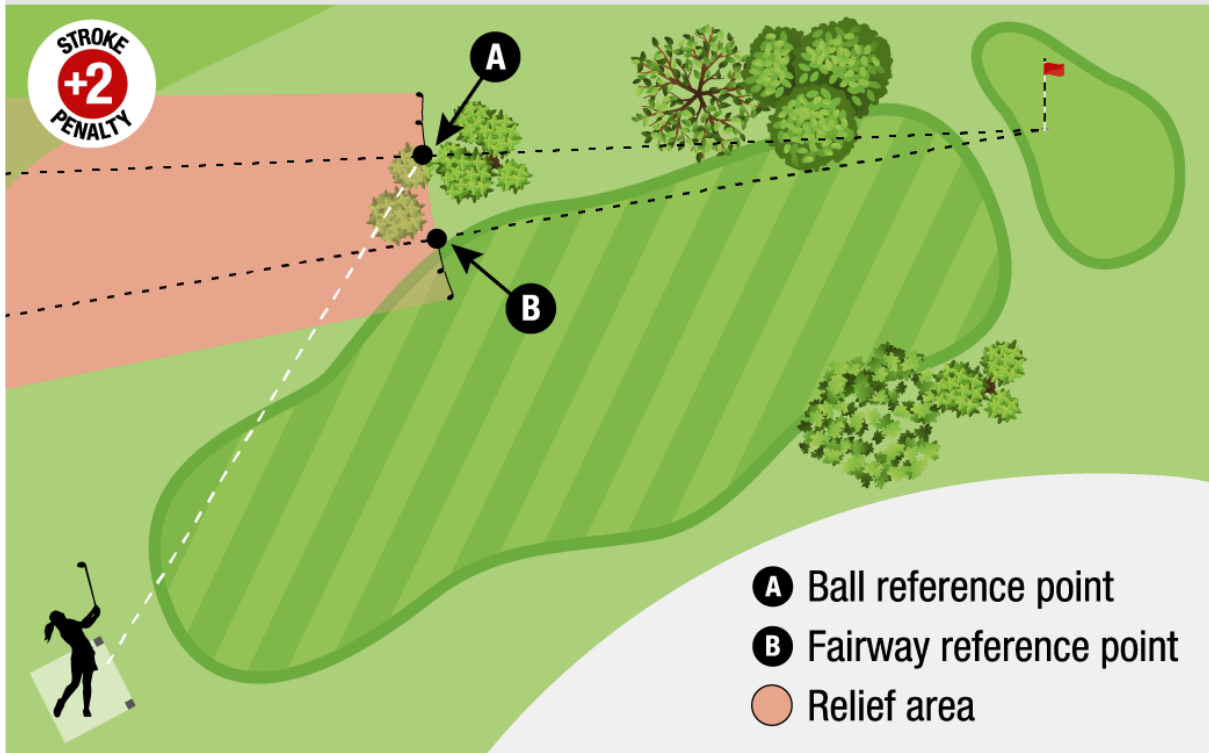
- Dan is de oorspronkelijke bal, die verloren of buiten de baan is, niet langer in het spel en mag niet worden gespeeld.
- Dit geldt zelfs als de bal wordt gevonden op de baan voor het einde van de 3 minuten zoekperiode (zie Regel 18.3).

Maar de speler mag deze mogelijkheid niet gebruiken voor de bal als:

- bekend of praktisch zeker is dat de bal tot stilstand is gekomen in een hindernis, of
- de speler een provisionele bal heeft gespeeld met straf van slag en afstand (zie Regel 18.3)

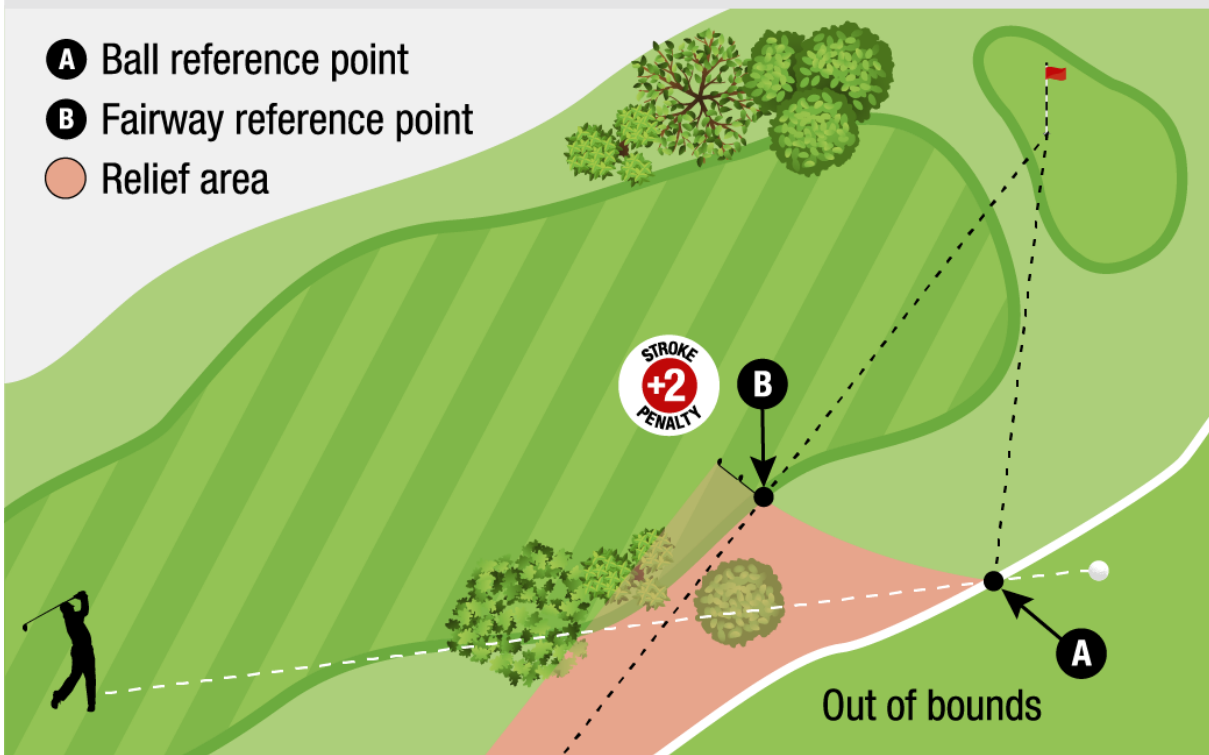
Een speler mag deze mogelijkheid wel gebruiken voor een provisionele bal die niet is gevonden of waarvan bekend of praktisch zeker is dat deze buiten de baan is.

**MLR E-5 DIAGRAM 1: BALL NOT FOUND**

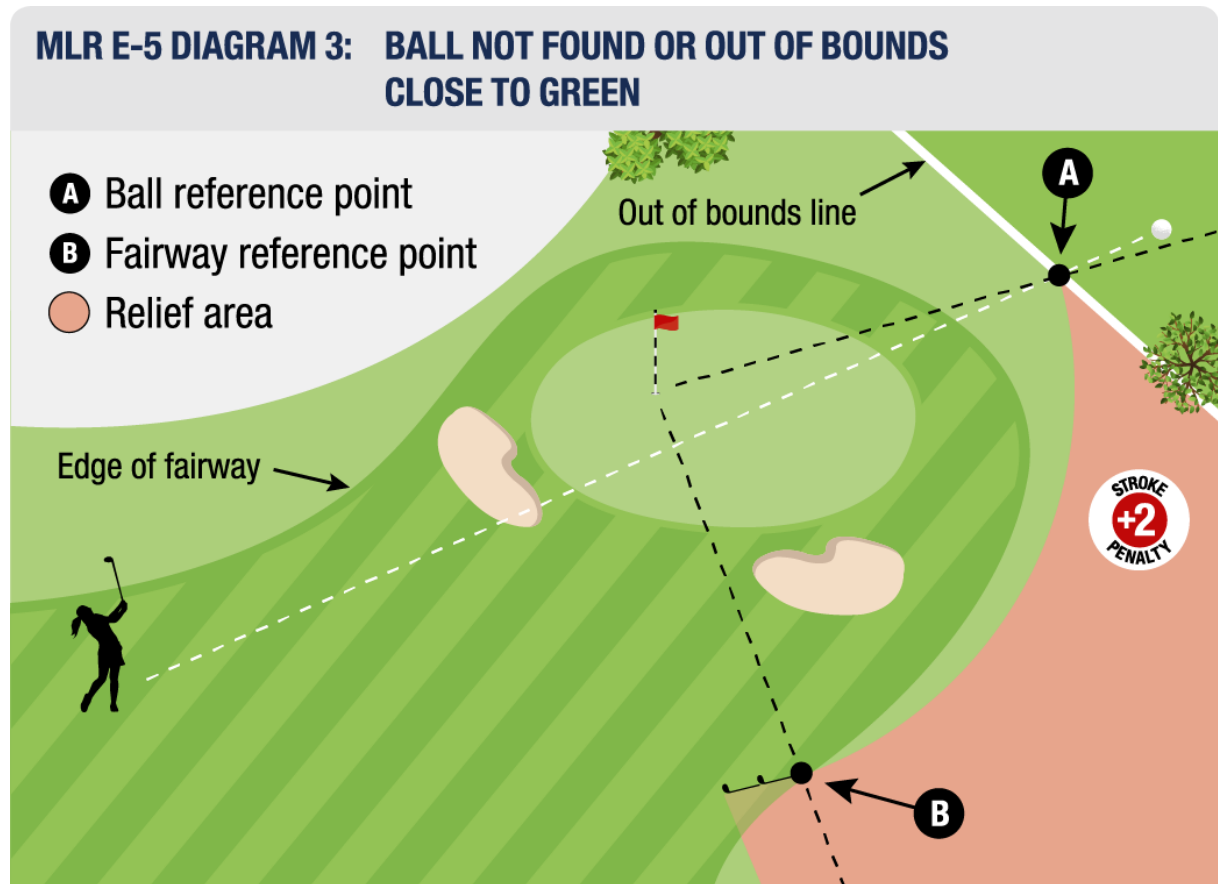


MLR E-5 DIAGRAM 1: BALL NOT FOUND

**MLR E-5 DIAGRAM 2: BALL OUT OF BOUNDS**



MLR E-5 DIAGRAM 2: BALL OUT OF BOUNDS



MLR E-5 DIAGRAM 3: BALL NOT FOUND OR OUT OF BOUNDS CLOSE TO GREEN