**POULES VAN 5 TEAMS: 30 spelers**

**Indeling van team : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Team-nr : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Spelend op baan : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Datum : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Vul bij de juiste letter de club + teamnummer in, in de volgorde zoals vermeld op het wedstrijdprogramma.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Poule:\_\_\_\_\_\_\_ | a. | c. | e. |
| b. | d. |  |
| 1e starttijd + extra min = starttijd | **1e speler in de flight** | **2e speler in de flight** | **3e speler in de flight** |
| 1e Starttijd: Uur | a1 | b1 | c1 |
| + 08 min: Uur | d1 | e1 | a2 |
| + 16 min: Uur | b2 | c2 | d2 |
| + 24 min: Uur | e2 | a3 | b3 |
| + 32 min: Uur | c3 | d3 | e3 |
| + 40 min: Uur | a4 | b4 | c4 |
| + 48 min: Uur | d4 | e4 | a5 |
| + 56 min: Uur | b5 | c5 | d5 |
| + 1u 4 min: Uur | e5 | a6 | b6 |
| + 1u 12 min: Uur | c6 | d6 | e6 |
| + 1u 20 min: Uur |  |  |  |
| + 1u 28 min: Uur |  |  |  |
| + 1u 36 min: Uur |  |  |  |

Aan de hand van het wedstrijdprogramma volgt hier een voorbeeld, zoals de tabel hierboven ingevuld dient te worden:

* Jouw letter is afhankelijk van het wedstrijdprogramma. Indien je daarop als eerst wordt genoemd ben je a. Als 5e ben je e.
* Stel jij bent c. In de bovenste tabel schrijf je nu bij de c. je clubnaam en daarachter bijvoorbeeld s2.
* In het linker vakje met 1e Starttijd vul je de 1e starttijd in, zoals vermeld op het wedstrijdprogramma.
* Stel: De 1e starttijd is bij deze wedstrijd 11.00 uur. Tel er telkens 8 minuten bij op totdat alle tijden ingevuld zijn.
* Omcirkel in het schema de letter- cijfercombinaties, die van toepassing zijn. In dit geval: c1/ c2/ c3/ c4/ c5/ c6.
* Schrijf nu de namen in de vakjes bij de cijfers c1 t/m c6 van de spelers van vandaag (dus alleen van het eigen team!).
* Stuur formulier naar de captain van het ontvangende team, die combineert alle formulieren tot de complete startlijst.