**POULES VAN 4 TEAMS: 24 spelers**

**Indeling van team : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Team-nr : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

**Spelend op baan : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Datum : \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

Vul bij de juiste letter de club + teamnummer in, in de volgorde zoals vermeld op het wedstrijdprogramma.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Poule:  \_\_\_\_\_\_\_ | a. | | b. | |
| c. | | d. | |
| 1e starttijd + extra min = starttijd | **1e speler in de flight**  **(is tevens de flightcaptain)** | **2e speler in de flight** | | **3e speler in de flight** |
| 1e Starttijd:  Uur | a1 | b1 | | c1 |
| + 08 min:  Uur | d1 | a2 | | b2 |
| + 16 min:  Uur | c2 | d2 | | a3 |
| + 24 min:  Uur | b3 | c3 | | d3 |
| + 32 min:  Uur | a4 | b4 | | c4 |
| + 40 min:  Uur | d4 | a5 | | b5 |
| + 48 min:  Uur | c5 | d5 | | a6 |
| + 56 min:  Uur | b6 | c6 | | d6 |
| + 1u 4 min:  Uur |  |  | |  |
| + 1u 12 min:  Uur |  |  | |  |
| + 1u 20 min:  Uur |  |  | |  |
| + 1u 28 min:  Uur |  |  | |  |
| + 1u 36 min:  Uur |  |  | |  |

**Regel bij Stableford: bal oppakken als er geen Stableford punten meer behaald kunnen worden.**  
Aan de hand van het wedstrijdprogramma volgt hier een voorbeeld, zoals de tabel hierboven ingevuld dient te worden:

* Jouw letter is afhankelijk van het wedstrijdprogramma. Indien je daarop als eerst wordt genoemd ben je a. Als 4e ben je d.
* Stel jij bent c. In de bovenste tabel schrijf je nu bij de c. je verenigingsnaam en daarachter bijvoorbeeld s2.
* In het linker vakje met 1e Starttijd vul je de 1e starttijd in, zoals vermeld op het wedstrijdprogramma.
* Stel: De 1e starttijd is bij deze wedstrijd 11.00 uur. Tel er telkens 8 minuten bij op totdat alle tijden ingevuld zijn.
* Omcirkel in het schema de letter- cijfercombinaties, die van toepassing zijn. In dit geval: c1/ c2/ c3/ c4/ c5.
* Schrijf nu de namen in de vakjes bij de cijfers c1 t/m c5 van de spelers van vandaag (dus alleen van het eigen team!).
* Stuur formulier naar de captain van het ontvangende team, die combineert alle formulieren tot de complete startlijst.